

De Klimquiz á gogo 2009

Algemeen

De Klimquiz á gogo zal plaatsvinden op 11 december 2009 in Monk Bouldergym te Eindhoven vanaf 20:00u. De quiz bestaat uit twee rondes: een voorronde en een finale. Voor de voorronde geldt een open inschrijving, voor de finale zijn drie plekken beschikbaar voor de beste drie teams uit de voorrondes.

Inschrijven

Inschrijven kan in teams van twee personen (niet meer of minder!) Na inschrijving wordt er een tafel voor je gereserveerd. De tafels zijn beperkt. De inschrijving is inclusief 1 consumptie per persoon en zal 5 euro per team kosten. Inschrijven kan door het sturen van een e-mail naar Dirk (dirk@monkbouldergym.nl) met de namen en e-mailadressen van de twee teamleden.

Programma

20:00 Ontvangst teams en toewijzing tafels
20:15 Uitleg van spelregels
20:30 Begin voorrondes
21:45 Einde voorrondes, tellen scores
22:00 Bekendmaking finalist
22:15 Finale
22:00 Prijsuitreiking
22:15 Borrel aan de bar

De spelregels

De voorronde:

- Alle teams zullen plaatsnemen aan een eigen tafel.
- Op deze tafel zullen de formulieren klaarliggen.
- Bediening is aan de tafel, 1 consumptie per persoon is inbegrepen.
- Tijdens de quiz is er geen discussie over de vragen of de mogelijke antwoorden.
- Na de voorronde kan eventueel bezwaar bij Ties Linders worden ingediend.
- De vragen bestaan uit tekst, video- en audiofragmenten, voorwerpen en afbeeldingen. Vragen kunnen gaan over de historie van het klimmen, de hedendaagse gebeurtenissen, klimtheorieën of markante weetjes. De quiz zal zich richten op het sportklimmen en boulderen, er zullen dus geen specifieke vragen over alpinisme zijn.
- De vragen uit de voorrondes zijn multiple-choice. Er zal telkens een keuze tussen A, B, C of D zijn. Er zullen ongeveer 25 vragen zijn.
- Elke vraag is 1 punt waard. De drie teams met de meeste punten gaan door naar de finale.

De finale:

- De vragen worden gesteld in sets van vier, oplopend in moeilijkheidsgraad. De vier vragen in een set gaan over hetzelfde onderwerp of vloeien min of meer uit elkaar voort.
- Elke vragenset wordt ingeleid met een videofragment, een afbeelding, een voorwerp of een audiofragment dat op een groot scherm wordt vertoond. De derde en vierde vraag in een set kunnen met een ander beeld of een ander audiofragment worden geïllustreerd.
- De eerste vragenset begint bij kandidaat A; zodra kandidaat A het antwoord op een vraag niet weet, gaat de beurt naar kandidaat B; zodra deze het antwoord op een vraag niet kent, is kandidaat C aan de beurt.
- Als niemand het antwoord op een vraag weet, vervallen eventuele verdere vragen van de set en begint een nieuwe vragenset.
- De tweede vragenset begint bij kandidaat B en de derde bij C.
- De beurt komt nooit terug bij de kandidaat die aan een vragenset is begonnen.
- Voor elke eerste vraag uit een set is 1 punt te verdienen, tweede vraag 2, derde vraag 3, vierde vraag 4 punten.
- Kandidaten die niet aan de beurt zijn kunnen met een belletje rinkelen als zij het antwoord op een vraag denken te weten. Komt die kandidaat aan de beurt en geeft hij het juiste antwoord,

dan verdient hij dubbel zoveel punten (eerste vraag 2 punten; tweede vraag 4 punten; derde vraag 6 en vierde vraag 8 punten). Bij een fout antwoord gaan er echter resp. 1, 2, 3, 4 punten van zijn score af en gaat de beurt (zoals altijd) naar de volgende kandidaat.

- Na vier vragensets én na zes vragensets wordt er een bonusvraag gesteld ter waarde van 10 punten.
- Winnaar is degene die na de laatste ronde de meeste punten op zijn teller heeft.

Prijzen

Er wordt in samenwerking met Monk een fantastisch prijzenpakket samengesteld.